

**UPROSZCZONE PRZEPISY BOCCI OBOWIAZUJĄCE NA
„I Turnieju Bocci o Puchar Prezydenta Kołobrzegu”
30.04.2016r.**

BILE W BOCCI

Biała Bila- **(Jack)**

Bile czerwone (6szt.) lub niebieskie (6 szt.).

Bile - wymagania techniczne - Waga: 275 g. +/- 12 g. Obwód: 270 mm +/- 8mm.

ROZGRYWKI W BOCCI:

1. Indywidualne – zawodnicy mają po 6 bil czerwonych lub niebieskich;
2. Pary – zawodnicy mają po 3 bile czerwone lub niebieskie;
3. Drużynowo – zawodnicy mają po 2 bile czerwone lub niebieskie;

MECZ

Zawody między dwoma stronami, podczas których rozgrywana jest określona liczba rund.

1. Indywidualne – zawodnicy grają 4 rundy;
2. Pary – zawodnicy grają 4 rundy;
3. Drużynowo – zawodnicy grają 6 rund.

RUNDA

Rundą określa się jedną część meczu, w której Biała Bila – Jack oraz wszystkie bile kolorowe obu stron zostały wyrzucone - użyte w grze.

NARUSZENIE PRZEPISÓW

- Każde działanie wykonane przez Zawodnika, drużynę, Zawodnika rezerwowego lub Trenera, które jest niezgodne z regułami gry;
- **kolejność komend:** sędzia wskazuje kolor bili do rzutu-kapitan wskazuje osobę do rzutu-osoba wyk. Rzut);
- wyrzucenie bili bez komendy sędziego,
- wyrzucenie bili bez wskazania przez kapitana drużyny lub pary;
- dotykane linii boxu i wyrzucenie bili.

RZUT

Rzut bilą na boisko: oznacza rzucenie, kopnięcie.

BILA NIEWAŻNA (Dead Ball)

Bila, która została rzucona poza obszar boiska, lub bila, która została usunięta z boiska przez Sędziego w konsekwencji złamania reguł gry.

PRZERWANA RUNDA

Runda uznana jest za przerwana, gdy układ bil na boisku został celowo lub przypadkowo zakłócony.

LINIA V - LINIA BIAŁEJ BILI

Linia, którą musi przekroczyć biała bila (Jack), aby została uznana za ważną.

URZĄDZENIA POMIAROWE

Używane do pomiarów odległości pomiędzy bilami na boisku: taśmy miernicze, cyrkle, szczelinomierze itp.

Pojemnik na nieważne bile (Dead ball)

należy umieścić go w takim miejscu, aby wszyscy Zawodnicy widzieli ile bil znajduje się wewnątrz pojemnika.

Sygnalizator czerwono/niebieski

kształtem podobny do rakiетки używanej w tenisie stołowym, wyraźnie sygnalizujący stronom, która z nich ma prawo do rzutu.

BOISKO

Powierzchnia boiska powinna być płaska, gładka i czysta jak na przykład: wypolerowany beton drewniana podłoga, naturalna lub syntetyczna wykładzina, parkiet w sali gimnastycznej.

Wymiary Boiska: 12.5m x 6m (p. Załącznik 3.- Układ Boiska).

Wszystkie linie boiska powinny mieć szerokość od 2 cm do 5 cm i muszą być dobrze widoczne. Do wyznaczenia linii należy użyć taśmy samoprzylepnej. Taśma do wyznaczenia zewnętrznych granic boiska, linii rzutu oraz linii **V** powinna mieć szerokość od 4 cm do 5 cm. Taśma do wyznaczenia wewnętrznych linii, takich jak linie oddzielające pola rzutu oraz znak (+) „Krzyż” powinna mieć szerokość 2 cm. Ustalony wymiar „Krzyża” : 25 cm, wyznaczony taśmą o szerokości 2 cm.

STREFA RZUTU jest podzielona na 6 pól rzutu **BOXÓW** o wymiarach 2,5m x 1,0m.

Obszar pomiędzy linią rzutu, a linią V jest obszarem „martwym” dla Białej Bili- Jacka. Jack zatrzyma się na nim lub dotyka linii uważany zostaje za bilę nieważną.

ZNAK (+) „Krzyż” w centrum boiska oznacza miejsce, w którym zostanie umieszczona Biała Bila przywrócona do gry lub w momencie rozpoczęcia dogrywki.

Obszar boiska i linie należy odmierzać **do** wewnętrznej krawędzi odpowiedniej linii. Linie oddzielające pola rzutu – boxy i krzyż powinny być oznaczone cienkim ołówkiem a taśmy naklejane symetrycznie po obu stronach wyznaczonej linii. Bliższa krawędź linii rzutu jest umieszczona w odległości 2,5 m. od początkowej linii boiska.

Rozgrywki w Parach

W rozgrywkach w parach mecz składa się z czterech (4) rund z wyjątkiem sytuacji, w której rozgrywana jest dogrywka. Każdy Zawodnik rozpoczyna jedną rundę wyrzucając Jacka z pól rzutu - boxów oznaczonych numerami 2 do 5 zachowując kolejność numeryczną. Każdy Zawodnik otrzymuje trzy bile. Strona rzucająca bilami czerwonymi zajmuje pola rzutu- boxy o numerach 2 i 4. Strona rzucająca bilami niebieskimi zajmuje pola rzutu- boxy o numerach 3 i 5.

Rozgrywki Drużynowe

W rozgrywkach drużynowych mecz składa się z sześciu (6) rund z wyjątkiem sytuacji, w której rozgrywana jest dogrywka. Każdy Zawodnik rozpoczyna jedną rundę wyrzucając Jacka z pól rzutu- boxów oznaczonych numerami 1 do 6 zachowując kolejność numeryczną. Każdy Zawodnik otrzymuje dwie bile. Strona rzucająca bilami czerwonymi zajmuje pola rzutu - boxy o numerach 1, 3 i 5. Strona rzucająca bilami niebieskimi zajmuje pola rzutu boxy o numerach 2, 4 i 6.

Rozgrywki Indywidualne

W rozgrywkach indywidualnych mecz składa się z czterech (4) rund z wyjątkiem sytuacji, w której rozgrywana jest dogrywka. Każdy Zawodnik na zmianę ze stroną przeciwną rozpoczyna dwie rundy wyrzucając Jacka. Każdy Zawodnik otrzymuje sześć (6) kolorowych bil. Strona rzucająca bilami czerwonymi zajmuje pole rzutu – box nr 3. Strona rzucająca bilami niebieskimi zajmuje pole rzutu- box nr 4.

GRA

Mecz rozpoczyna się przekazaniem Jacka Zawodnikowi na początku, jako rozpoczęcie pierwszej rundy.

Rzut monetą

Sędzia rzuca monetą, a wygrywająca strona wybiera kolor bil czerwony lub niebieski.

Rzut bilą białą - Jackiem

- Pierwszą rundę zawsze rozpoczyna strona grająca czerwonymi bilami.
- Sędzia podaje Jacka właściwemu Zawodnikowi i daje słowny sygnał do rozpoczęcia gry - **Jack na boisko**.
- Zawodnik musi rzucić Jacka w taki sposób, aby bila została uznana za ważną.

Nieważny Jack

Jack jest uznany za bilę nieważną, jeśli:

- zatrzyma się w strefie nieważnej dla białej bili.
- zostanie wyrzucona/wytoczy się poza boisko,
- zawodnik wyrzucając Jacka złamie reguły gry.

Jeśli Jack jest uznany za bilę nieważną, prawo do rzutu Jackiem otrzymuje Zawodnik, który powinien rzucać w następnej rundzie. Jeśli bila rzucona w ostatniej rundzie zostanie uznana za nieważną, prawo do rzutu ma Zawodnik, który znajduje się w boxie, z którego rozpoczynała się pierwsza runda. Rzuty Jackiem wykonywane są na zmianę tak długo, aż Jack jednej ze stron będzie uznany za bilę ważną. Kiedy Jack jest nieważny, w kolejnej rundzie Jacka wyrzuca Zawodnik, który powinien go wyrzucać gdyby nie było nieważnego Jacka.

Rzut pierwszą bilą na boisko

Zawodnik, który wyrzucał Jacka, rzuca również swoją pierwszą bilę kolorową np. czerwoną.

Jeśli bila zostanie wyrzucona poza boisko lub zostanie usunięta z boiska wskutek złamania reguł gry strona kontynuuje rzuty do momentu aż bila będzie ważna lub wszystkie bile zostaną wyrzucone. W rozgrywkach w parach oraz w rozgrywkach drużynowych każdy Zawodnik strony, która ma prawo do rzutu może rzucić drugą bilę na boisko.

Rozgrzewka

Zawodnicy ustawiają się w wyznaczonych boxach gry. Każda strona na znak Sędziego może wyrzucić swoje bile, włącznie z Jackiem. W ciągu 2 minut każdy Zawodnik/strona może wyrzucić do siedmiu (7) bil. Zawodnicy Rezerwowi nie mogą w ogóle wyrzucać swoich bil w rozgrzewce.

Opracował:

Ryszard Kałamarz

Instruktor i sędzia Bocci