

Zarządzenie Nr 0050.44.2021
Wójta Gminy Jasienica
z dnia 02 kwietnia 2021 roku

w sprawie: zmian w budżecie Gminy Jasienica na rok 2021.

Działając na podstawie art.30 ust.2 pkt.4 ustawy z dnia 8 marca 1990r. o samorządzie gminnym (Dz.U.z 2020 roku poz.713 z późn.zm.) art.222 ust.4 i art.257 pkt 1 ustawy z dnia 27 sierpnia 2009 r. o finansach publicznych (Dz.U. z 2021 roku poz.305) oraz § 5 i § 9 Uchwały Nr XXIV/345/20 Rady Gminy Jasienica z dnia 29 grudnia 2020 r.

z a r z ą d z a m , co następuje :

§ 1

Dokonać przeniesień wydatków między rozdziałami zgodnie z załącznikiem Nr 1 do Zarządzenia.

§ 2

Powierzyć wykonanie Zarządzenia Skarbnikowi Gminy.

§ 3

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podjęcia.


mgr inż. Janusz Pierzyna



Załącznik nr 1
do Zarządzenia Nr 0050.44.2021
Wójta Gminy Jasienica
z dnia 02.04.2021 r.

Przeniesienie wydatków budżetowych na 2021 rok

Zmniejszenia

Dział	Rozdział	Treść	Kwota
750		Administracja publiczna	22 000,00
	75075	Promocja jednostek samorządu terytorialnego	22 000,00
		w tym: wydatki bieżące	22 000,00
		w tym: wydatki jednostek budżetowych	22 000,00
		w tym na: wydatki związane z realizacją statutowych zadań jednostki	22 000,00
900		Gospodarka komunalna i ochrona środowiska	100,00
	90095	Pozostała działalność	100,00
		w tym: wydatki bieżące	100,00
		w tym: wydatki jednostek budżetowych	100,00
		w tym na: wydatki związane z realizacją statutowych zadań jednostki	100,00
RAZEM			22 100,00

Zwiększenia

Dział	Rozdział	Treść	Kwota
750		Administracja publiczna	22 000,00
	75075	Promocja jednostek samorządu terytorialnego	22 000,00
		w tym: wydatki bieżące	22 000,00
		w tym: wydatki jednostek budżetowych	22 000,00
		w tym na: wynagrodzenia i składki od nich naliczane	22 000,00
900		Gospodarka komunalna i ochrona środowiska	100,00
	90001	Gospodarka ściekowa i ochrona wód	100,00
		w tym: wydatki bieżące	100,00
		w tym: wydatki jednostek budżetowych	100,00
		w tym na: wydatki związane z realizacją statutowych zadań jednostki	100,00
RAZEM			22 100,00

mgr inż. Janusz Pierzyna