



1. TO- proj. tablica oświetleniowa w obudowie termoutwardzalnej wg katalogu ELMAT na typowym fundamencie, umieszczona w pokoju trenera.
2. Wprowadzenie kabli do słupów wykonać w rurach AROT Ø 50mm.
3. Oświetlenie zaprojektowano na słupach oświetleniowych typu MABO 09 wg katalogu firmy MABO wyposażonych w projektory z odbłyśnikiem szerokostrumieniowym OLYPIA 2 z lampę metalhalogenkową HI-T 400W wg katalogu Aga Light (projekt typowy)
4. Słupy S1 - S4 wyposażono w głowice do zamontowania dwóch projektorów.
5. Słup S5 - S10 wyposażono w głowice do zamontowania trzech projektorów.
6. Na słupie S1 i S5 zamocować dodatkowo oprawę oświetlenia drogowego typ SGS 102 (Philips) z lampę SONT 105W do oświetlenia otoczenia budynku.
7. Wokół słupów oświetleniowych wykonać uziomy otokowe z bednarki Fe/Zn 30x4 połączone ze sobą promieniowo i układane w gruncie w odstępach co min na głębokości 0,6 m do 1,4 m wzrastającej w miarę oddalania się od słupa. Rezystancja uziemia Ruz<10Ω.

NINIEJSZY EGZEMPLARZ DOKUMENTACJI STANOWI WYŁĄCZNĄ WŁASNOŚĆ INWESTORA. 1. Uwagi i opisy zamieszczone w części opisowej stanowią integralną część projektu. 2. Projekt jest chroniony Prawem Autorskim(Dz. U. 94/24/83). Wszystkie informacje i rozwiązania w nim zawarte stanowią własność intelektualną projektanta i nie mogą być powielane i udostępniane osobom trzecim bez pisemnej zgody właściciela praw autorskich.	
PROJEKT BOISKA "ORLIK 2012" RUDZICA, SZKOLNE TERENY SPORTOWE, działki nr 3/13;3/17;3/14;3/18;2/1	
inwestor: GMINA JASZENICA 43-385 JASZENICA 159	
PROJEKT ZAGOSPODAROWANIA TERENU - INSTALACJE ELEKTRYCZNE - przebudowa linii średniego napięcia 15kV - zasilanie w energię elektryczną oraz oświetlenia terenu zespołu boisk sportowych	
PROJEKTOWAŁ: mgr inż. Piotr Jurzak SLK 1395/PWOE/06 Kozy ul. Wrzosa nr 12	SPRAWDZIŁ: mgr inż. Józef Bulka SLK 1394/PWOE/06 Porąbka ul. Mała Puszcza nr 3
JANUSZ KOBIELA - ARCHITEKT 43 - 300 BIELSKO - BIAŁA , ul. Zamowskiego 2 , tel/fax: (033) 812-58-81, e-mail: kobiela-architekt@o2.pl	
SKALA: 1 : 1000	DATA: 04.2009
NR RYS.: E-1	